



JEU DE KUBB

Origine : Ile de Goteborg en Suède 3è s. ap. J.-C. à l'époque viking. Championnat du monde régulier. Importante pratique en Scandinavie, Angleterre, Allemagne et Suisse.

MATERIEL (bois)

1 roi

10 tours « soldats » ou « paysans » (les kubbs)

4 piquets de limite

6 bâtons de lancer

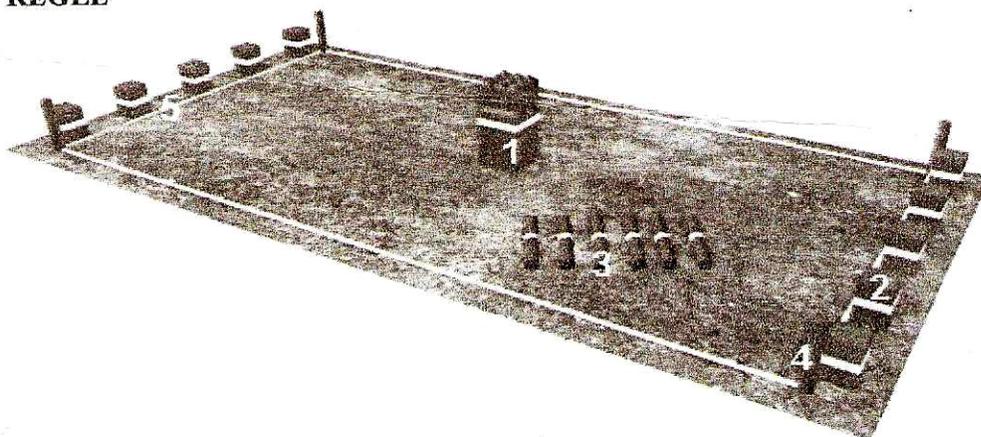
TERRAIN : 8 mètres sur 5 mètres (possibilité de réduire pour les débutants)

BUT DU JEU

Renverser en dernier le Roi (1) après avoir renversé les soldats (2).

Tout renversement du roi avant est éliminatoire. De 2 à 12 joueurs (1 à 6 par équipes).

REGLE



La première équipe désignée par le sort lance ses 6 bâtons (3) depuis la ligne de base (5) afin de renverser les 5 kubbs de l'autre équipe (2).

Celle-ci lance les kubbs tombés sur le terrain de la première équipe (en essayant de les placer le plus près de la ligne médiane).

Elle a deux essais pour être dans le terrain. Si le kubb sort du terrain ou ne dépasse pas la ligne médiane, l'adversaire peut placer ce kubb où il le souhaite (par ex 30 cm derrière le roi ou près de sa ligne de base).

Si un Kubb en touche un autre pendant la même étape ces kubbs sont placés en forme de tour.

L'adversaire lance à son tour les bâtons en vue de faire tomber en priorité les kubbs qui sont sur le terrain adverse. Il peut ensuite attaquer les autres (s'il a fait tomber tout ceux qui sont sur le terrain).

Si l'équipe n'arrive pas à faire tomber tous les kubbs sur le terrain, l'adversaire peut se placer à hauteur du kubb restant le plus proche de la ligne médiane pour tirer sur ceux de l'adversaire et ainsi de suite...