

4. Les quilles ou jeu de boules (ou ancêtres du bowling !)

Le Jeu des Trois sœurs en Cotentin.

Distance : 6 mètres (5 m pour les filles ou moins de 12 ans).

Chaque joueur lance deux fois sa boule. Frapper directement sur la première quille pour faire tomber les trois... **Trois lancers de 2 boules**, 4 ou 8 joueurs par jeu en 15 mn.

Se tenir éloigné du lanceur et de la trajectoire.

La moitié des joueurs suivants attendent bien en arrière des quilles, à 2 m.

L'un ramasse la boule et la redonne en roulant. Un autre redresse les quilles après les deux lancers (ou si tout tombe dès le premier). Trois fois deux lancers de boule par joueur.

8 joueurs peuvent être ensemble sur un jeu pendant 15 mn.

Un point par quille tombée + un point bonus si les trois sont renversées.

Donc au maximum, $4 + 4 = 8$ points avec deux lancers (x 3 fois par joueur...)

5. Knattleikr. Jeu populaire chez les Vikings : essai de reconstitution d'après les sagas...

Les passes se font en frappant la balle de la main.

On peut bloquer la balle à la main avant de la frapper.

Le but est de s'approcher le plus possible du but adverse pour ne pas manquer la cible.

L'équipe adverse doit empêcher le joueur de paume de réussir son coup en essayant de le contrer ou en empêchant la balle d'entrer.

Quand on réceptionne la balle on peut faire 1 à 3 pas mais pas plus.

Les tacles ou placages ne sont pas permis.

Ceinturer un adversaire est permis, il doit alors lâcher la balle.

Si la balle tombe à terre elle est donnée à l'équipe adverse.

Marquer ne peut se faire qu'après deux touches de balle.

4 contre 4 ou 8 contre 8. Gagnants : 40 points. Match nul 20. Perdants 10 points.

6. La choule à la crosse, ancêtre du hockey...

4 contre 4 ou 8 contre 8. Gagnants : 40 points. Match nul 20. Perdants 10 points.

DANGER : PAS DE COUPS SUR LES TIBIAS ou sur les doigts !

DES PASSES ! Pas de crosse levée !

On peut marquer deux points si la barre est renversée directement.

Si la barre tombe après que la balle ait touché un poteau, on compte un point également.

On peut marquer en passant derrière le but.

Pas de gardien mais une zone interdite devant le but.

Un but n'est valable que marqué avec la crosse.

Mais la balle peut être contrôlée à la main, de la tête ou au pied à condition que ce contrôle soit suivi d'une action avec la crosse par le même joueur ou un autre.

La balle peut être prise à la main puis frappée avec la crosse à partir de son camp.

Une pénalité peut entraîner l'exclusion d'un joueur pour 2 minutes par exemple (pour violence ou arrêt interdit ou crosse levée au-dessus de la ceinture).