



JEU DE BOUCHON A TIR ALTERNE

Comme pour le bouchon Il existait de nombreuses règles. Une forme codifiée et des compétitions existent encore en Sud-Manche (région du petit Celland) Pratique très dispersée en Normandie, peu connue à ce jour. Se rapproche de la Galoche connue en pays Bigouden par exemple.

MATERIEL

pièces de monnaie (1 par joueur à chaque coup au minimum) et un bloc de bois de la largeur des pièces de monnaie

2 rondelles ou pièces chacun avec des marques de reconnaissance.

BUT DU JEU

Faire tomber le but (le bloc de bois) avec la mise et approché celle-ci le plus près possible des palets de son équipe. Distance de lancer convenue en début de partie. Par équipe ou individuel.

REGLE

Cette règle se rapproche un peu de la pétanque. Equipe de 2 ou 3 joueurs avec des palets différents pour chaque équipe (il y avait le plus souvent une croix sur certains palets).

Le ou les premiers joueurs doivent se rapprocher le plus possible du bouchon sans le faire tomber avec leur deux palets (parfois un seul si trois joueurs dans chaque équipe, cela dépendait du nombre de palets disponibles...)

Le dernier de l'équipe est celui qui en principe doit faire tomber le bouchon de façon à ce que le plus grand nombre de pièces mises aillent vers les palets de son équipe. Si le tireur de la première équipe a réussi à faire tomber le bouchon le second devra soit essayer de déplacer le bouchon si celui ci est trop près de pièces qui pourrait revenir à un des palets de son équipe, soit placer son palet au plus près du maximum de pièce. A t-il le droit de déplacer des palets adverses, aucun témoignage ne l'indique précisément, mais ce n'est pas exclu a priori. En général les palets employés étaient d'une largeur inférieure à ceux des autres jeux de palet mais pas nécessairement.



Le premier tireur est celui dont l'équipe a un palet avec une croix, car le palet est le plus proche du bouchon.

