



JEU DE GALOCHE SUD MANCHE

Comme pour le bouchon Il existait de nombreuses règles. Une forme codifiée et des compétitions existent encore en Sud Manche (Mortainais/Avranchin). Deux autres formes sont connues LE PALET COUTANCAIS (sur 400 points) et LA GALOCHE DE LA REGION DE BRIOUZE (ORNE).

MATERIEL

pièces de monnaie (15 / joueur) et un bloc de bois de la largeur des pièces de monnaie
2 rondelles ou pièces.

BUT DU JEU

Faire tomber la pie (le bloc de bois) avec la mise et approchée celle ci le plus près possible de la pièce. Distance de six grand pas entre le lanceur et la « pie » ;

REGLE

Le joueur qui commence est déterminé par la position de sa rondelle par rapport à une ligne, un point ou la pie. Le plus proche commence et ainsi de suite. Ce coup est très important pour s'assurer un avantage certain.

Le premier joueur tente de faire tomber la pie au premier coup où il s'en approche le plus possible.

S'il a fait tomber au premier coup il faut voir si les pièces sont plus proches de la rondelle que de la pie (situation à mie). Si c'est le cas il empoche la mise et on mise à nouveau. Il peut également demandé à ce que l'on mise une nouvelle fois et tenter sa chance à nouveau (sorte de quitte ou double). Si non, avec sa deuxième rondelle il peut chasser la pie de façon à ce que la rondelle soit plus proche des pièces.

Il peut tenter un premier coup d'approche et au second essayer de faire chuter la pie et la chasser à une distance supérieure à celle où se trouve sa première rondelle. Si après son deuxième coup le joueur est trop loin des pièces par rapport à la pie, il cède son tour au deuxième joueur Etc. Le jeu peut se dérouler par poules de trois et pendant un temps limité (par exemple 2 manches de 20 minutes). Une fois le temps écoulé on fait le total des gains et on établit un classement pour une finale de 30 minutes par exemple ou les trois meilleurs jouent ensemble, puis les trois suivant Etc.



Situation « à mie ». Gagné



Situation « à pie »

le joueur doit « chasser » la « pie » pour gagner ou approcher son deuxième palet. Le plus près des
Il peut redemander à jouer mais doit doubler la mise